

Mis muutus?

Vahendid: kasutada võib ükskõik mis igapäeva esemeid, aga ilma vahenditeta seda mängu mängida ei saa.

Mängijaid peab olema kaks. Antud mäng sobib alates viiendast eluaastast. Mängul peab olema juhendaja. Vanemate laste puhul võivad nad ise kodamööda antud rolli täita.

Mängu käik: mängus peab olema juhendaja, kes mängu läbi viib. Juhendaja lepib mängijaga kokku, millist kohta vaatluse käigus muudetakse ning annab mängijale võimaluse hoolega vaadata antud keskkonda. Seejärel saadab juhendaja mängija teise tuppa ning muudab vaatluses olevas keskkonnas midagi. Kutsub mängija tagasi ning viimane peab meenutama, mis oli enne ning mis on nüüd muutunud. Näiteks: lepivad juhendaja ning mängija kokku, et vaatluse alla võetakse lapse voodi, kus on mõned pehmed kaisuloomad peal. Seejärel läheb laps teise tuppa ning juhendaja tõstab ühe looma teise kohta. Laps tuleb tagasi ning peab leidma muutuse ning mälu järgi jutustama, mis oli enne ja mis nüüd teisiti on.

Eesmärk: on arendada mängija tähelepanu, vaatlusvõimet ning mälu.